

ANNIKA
EICHHORN



NERDY & NOISY

Podcast





AUFGABE

Dieses Projekt umfasst die Konzeption und Produktion eines Podcasts mit einer Länge von 1–5 Minuten. Dazu gehören die Entwicklung eines Skripts, der Einsatz von KI-Tools für Sprachsynthese und Audiotbearbeitung sowie die Veröffentlichung der fertigen Episode auf Spotify.

In diesem Dokument werden Zielgruppe, Themenwahl, Aufbau der Episode, Produktionsmethoden und der kreative Ansatz beschrieben. Shownotes, Transkript und Cover werden separat eingereicht.





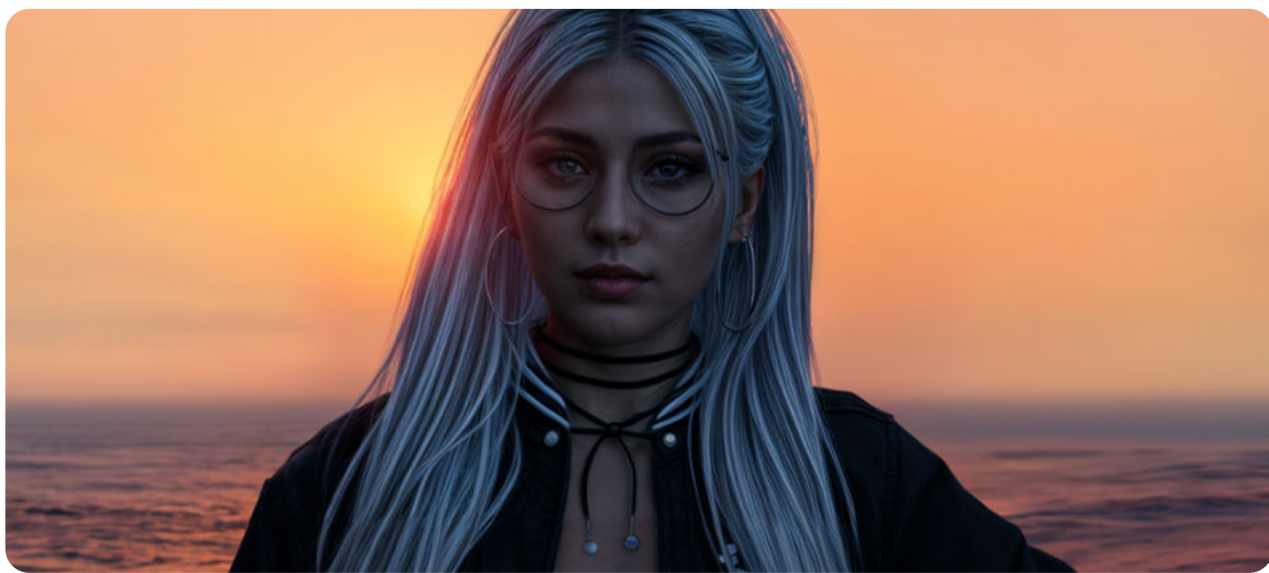
MEINE IDEE

(inkl. deinem bestehenden Text + NEUE Ergänzung
Episodenaufbau)

Der Titel „Nerdy & Noisy“ spiegelt die Identität des Podcasts: nerdig im Inhalt, laut und lebendig im Stil. Kreativität zeigt sich besonders in:

- einer dialogischen Erzählweise mit zwei kontrastierenden KI-Hosts
- humorvollen, spontanen Situationen
- einem natürlichen, dynamischen Gesprächsfluss
- einem klaren Wiedererkennungswert im Branding

Die Kombination aus Wissensvermittlung, Comedy und kurzen Alltagsszenen sorgt für eine originelle und zugängliche Umsetzung.



EPISODENAUFBAU

Die Episode beginnt bewusst mitten im Gespräch, um sofort Dynamik und Nähe zu erzeugen. Der Ablauf folgt drei klaren Schritten: spontaner Einstieg, lockerer Dialog mit Humor und Einordnung sowie ein kurzes, pointiertes Fazit. Mira bringt chaotische Spielerlebnisse ein, während Taro sie strukturiert kommentiert. Diese Rollenverteilung sorgt für Tempo und Verständlichkeit im kompakten 5-Minuten-Format.





ZIELGRUPPE

Die Zielgruppe umfasst sowohl erfahrene Gamer*innen als auch Personen, die Gaming kritisch betrachten oder wenig eigene Erfahrung damit haben.

Besonders angesprochen werden:

- Jugendliche und junge Erwachsene
- Eltern und Erziehungsberechtigte
- Menschen, die Gaming besser verstehen möchten

Die Episode nutzt humorvolle Dialoge, einfache Sprache und klare Beispiele, damit auch Nicht-Gamer*innen ohne Vorwissen folgen können.

HOSTS



MIRA VOX

Mira spiegelt meine Persönlichkeit: humorvoll, locker und immer bereit für einen spontanen Spruch. Sie sorgt für die Leichtigkeit, das Chaos und den Fun-Faktor, der jede Folge lebendig macht.



TARO KLEIN

Taro ist der Faktenmensch des Duos. Er bringt Hintergrundwissen, Studien, Zahlen und klare Erklärungen ins Gespräch – ohne dabei trocken zu wirken. Wenn's um fundierte Infos geht, ist er die zuverlässige Stimme.

TECHNIK

IIElevenLabs

ELEVENLABS

Generierung der KI-Stimmen

Au

ADOBE AUDITION

Feinschliff und Audiooptimierung



CHATGPT

Konzeption, Transkript und Thumbnail



Adobe Podcast

ADOBE PODCAST

Audiobearbeitung & Timing



PIXABAY

Musik & Soundeffekte



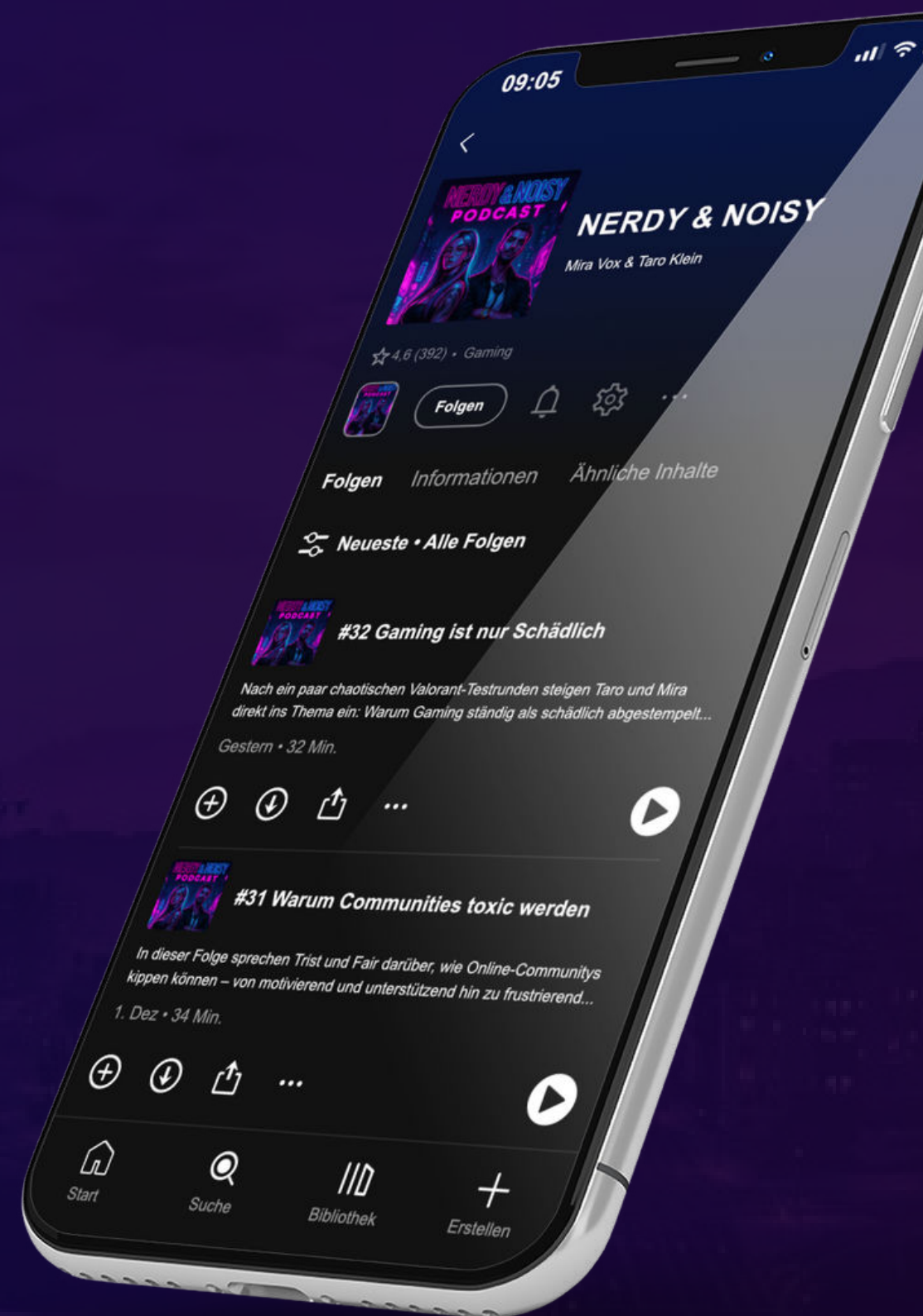
PRODUKTIONSPROZESS

Das Skript wurde gemeinsam mit ChatGPT entwickelt und mehrfach überarbeitet, um einen natürlichen Dialog zu erzielen. Die KI-Stimmen wurden in ElevenLabs erzeugt und hinsichtlich Betonung, Pausen und Emotionen angepasst. Anschließend optimierte ich Timing, Lautstärke und Übergänge in Adobe Audition. Musik und Effekte stammen von Pixabay und wurden zum Schluss mit Adobe Podcast klangtechnisch verfeinert.

SPOTIFY

Diese Episode verbindet humorvolle Spielerfahrungen mit klaren Erklärungen, wodurch ein lebendiges und leicht verständliches Gespräch entsteht. Mira bringt spontane, chaotische Gaming-Momente ein, während Taro sie strukturiert einordnet. Die Rollenverteilung hat sich als ideal erwiesen, um das Thema in einem kurzen 5-Minuten-Format verständlich aufzubereiten.

ZUM PODCAST



FAZIT

Während der Produktion habe ich verschiedene Skriptversionen, Stimmvarianten und Schnitte ausprobiert, bis Timing und Ausdruck natürlich wirkten. Besonders die Anpassungen der KI-Stimmen und die Balance zwischen Humor und Struktur waren herausfordernd, führten aber zu einem flüssigen Endergebnis.

